



TECNOLOGÍA

ASIGNATURA:	TECNOLOGÍA	CURSO:	1º AÑO	DOCENTE:	ANA P. NEICUL Ñ.
ALUMNO:				FECHA:	SEMANA 06 AL 10 /09 DE 2021

Objetivo(s) de la Clase:

Tecnología OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos.

Arte OA 1: Expresar y crear trabajos de arte a partir de la observación del

Entorno cultural: vida cotidiana y familiar.

¿Qué es un tangrama?

El **tangram** es un juego ancestral chino que consiste en formar formas de animales o cosas a partir de figuras geométricas: cuadrados, paralelogramos y triángulos. En definitiva, es un rompecabezas que, según los expertos, mejora el rendimiento intelectual del que lo utiliza, ya sea adulto o niño.



casa

TRABAJO EN CASA

Actividad

TALLER: MANITOS QUE CONSTRUYEN

TEMA: CONSTRUIR UN TANGRAMA

INSTRUCCIÓN

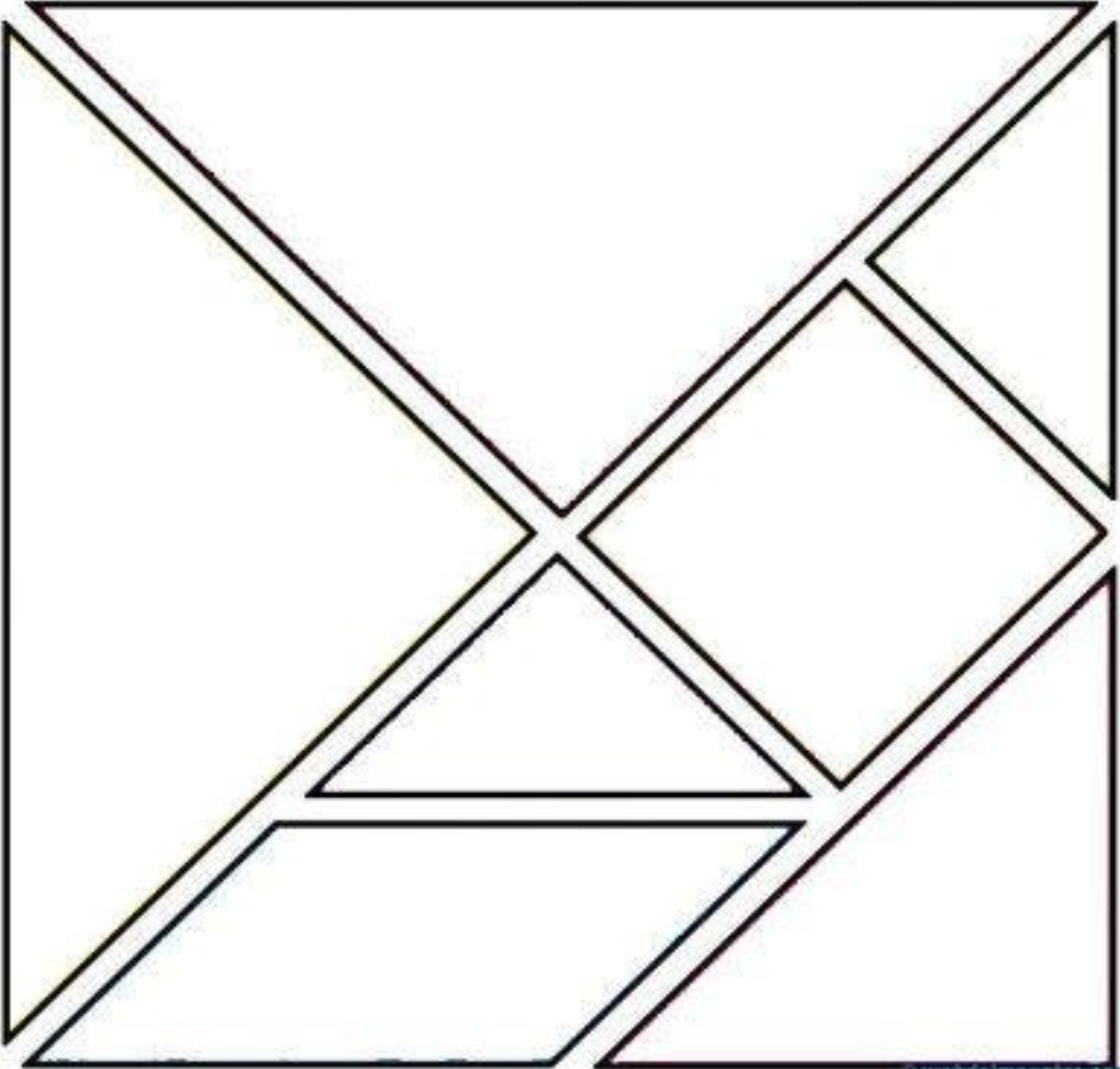
1. Pinta la imagen y pega en una cartulina o cartón.
2. Luego recorta cuidadosamente cada figura.
3. Una vez cortada todas las piezas del tangrama arma algunas figuras.
- 4. Finalmente saca una foto y la envías a mi WhatsApp para evaluar.**
- 5. PLAZO DE ENTREGA: El día viernes 10 DE SEPTIEMBRE de 2021.**

¡¡¡NO OLVIDAR!!!

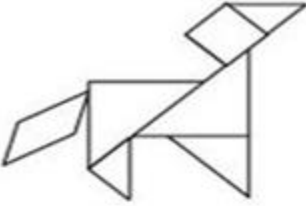
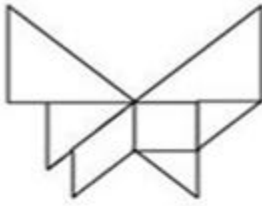

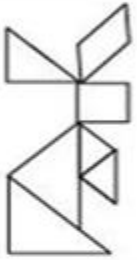

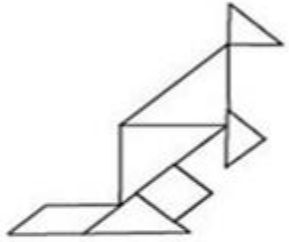
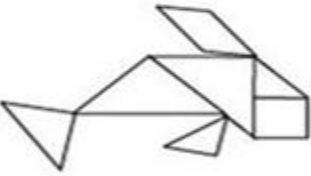
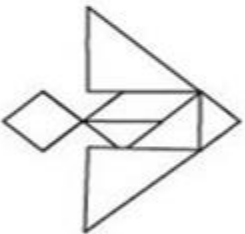
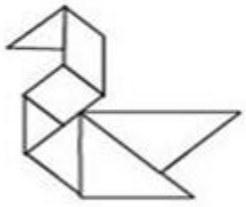

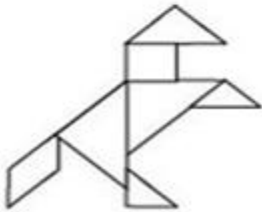
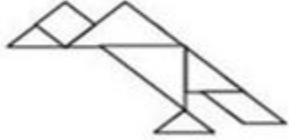
“Espero sea una bonita y entretenida actividad”

ACTIVIDAD

Pinta la imagen y luego la recortas.



FIGURAS PARA ARMAR

 <p>perro</p>	 <p>mariposa</p>	 <p>jirafa</p>
 <p>conejo</p>	 <p>gato</p>	 <p>canguro</p>
 <p>delfin</p>	 <p>pez</p>	 <p>cisne</p>
 <p>garza</p>	 <p>caballo</p>	 <p>buitre</p>

